**01/03/2023**

**REPORTE DE PLANIFICACIÓN Y PROGRESO**

Logotipo

Descripción generada automáticamente

**Grupo:** C3.039

**Repositorio:** <https://github.com/pabalcber/C3.039-Acme-SF>

**Integrantes:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Apellidos | Correo Corporativo |
| Sheng | Chen | sheche1@alum.us.es |
| Jun | Yao | junyao@alum.us.es |

Tabla de versiones:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción de los cambios | Sprint |
| 01/03/2024 | 1.0 | Creación del documento | 2 |
| 02/03/2024 | 1.1 | Añadido: redacción del resumen ejecutivo introducción, lista de tareas, primeras capturas, descripción de conflictos y presupuesto | 2 |
| 06/03/2024 | 1.2 | Añadido: comparación del costo estimado y el real registros de progreso, conclusión y capturas finales | 2 |
| 15/10/2024 | 2.0 | Revisión final | 2 |
|  |  |  |  |

# **1.Índice**

1.Índice.……………………………………………………………………………………………………3

2. Resumen Ejecutivo.…………………………………………………………………………………4

3.Tabla de revisiones…………………………………………………………………………………..5

4. Introducción………………………………………………………………………………………….6

5.Planificación...………………………………………………………………………………………..7

5.1. Lista de tareas……………………………………………………………………………7

5.2. Capturas de la entrega………………………………………………………………..7

5.3 Presupuesto……………………………………………………………………………..13

6.Progreso……………………………………………………………………………………………….14

6.1. Registro de progreso………………………………………………………………….14

6.2. Descripción de conflictos…………………………………………………………..15

6.3. Comparación del costo estimado y el real…………………………………….16

7.Conclusión …………………………………………………………………………………………..18

8.Bibliografía……………………………………………………………………………………………19

# **2. Resumen Ejecutivo**

Este es el documento referente a la planificación del estudiante 4 correspondiente con el entregable D02 correspondiente a Jun Yao.

# **3.Tabla de revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número de revisión | Fecha | Descripción |
| 1 | 08/03/2024 | Revisión de lo escrito antes de la entrega |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**4. Introducción**

En este documento se aborda la planificación y el progreso del segundo entregable del proyecto grupal Acme Fs del estudiante 4.

La sección inicial indica como se ha planteado la planificación del segundo entregable del estudiante 4. Se detallan las tareas asignadas, los plazos establecidos y el presupuesto estimado para el proyecto.

Por otro lado, la sección de progreso ofrece un análisis del avance logrado hasta la fecha. Se destacan los objetivos alcanzados, los desafíos encontrados y las estrategias implementadas para abordarlos. Además, se presenta una comparación del progreso real con el planificado.

**5.Planificación**

## 5.1. Lista de tareas

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Título | Descripción | Asignados | Roles | Tiempo Planeado | Tiempo Real |
| Entidad  sponsorship | Crear la entidad sponsorship con sus atributos y relaciones correspondientes | JunYao | Developer | 30 minutos | 40 minutos |
| Entidad  invoices | Crear la invoices sponsorships con sus atributos y relaciones correspondientes | JunYao | Developer | 30 minutos | 45 minutos |
| Clase SponsorDashboards | Crear la clase de sponsor | JunYao | Developer | 30 minutos | 45 minutos |
| Clase role sponsor | Crear la clase de rol de sponsor | JunYao | Developer | 30 minutos | 35 minutos |
| Información de prueba | Generar datos de muestra variados para probar informalmente la aplicación. | JunYao | Developer | 2 horas | 3 horas y 32 minutos |
| UML | Realizar un diagrama de dominio UML | JunYao | Developer | 1hora y 30 minutos | 1 horas y 35 minutos |
| Reporte de Análisis | Realizar un reporte de análisis de los requisitos individuales del estudiante 4 | JunYao | Developer | 1hora y 30 minutos | 2 horas y 25 minutos |
| Reporte de planificación y progreso | Realizar un reporte de planificación y progreso de los requisitos individuales del estudiante 4 | JunYao | Developer | 2 horas | 3 horas y 43 minutos |
| Revisar y entregar el proyecto | Revisar el proyecto y realizar la entregar | JunYao | Operator | 20minutos | 30minutos |

## 5.2. Capturas de la entrega:

Avance del proyecto el 01/03/2024:

Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

Avance del proyecto el 05/03/2024:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Finalización trabajo el 07/03/2024:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

## 5.3 Presupuesto

Tabla

Descripción generada automáticamente

**6.Progreso**

## 6.1. Registro de progreso

**Nombre:** Jun Yao.

**Fecha:** 7/03/2024

**Indicadores de rendimiento:**

* Cumplimiento de Obligaciones Grupales: Bueno
* Comunicación con el Grupo: Medio
* Trabajo al Nivel del Grupo: Bueno

**Evaluación General:** Bueno

**Descripción de Contribuciones:**

Durante el período examinado, creo que si he cumplido diligentemente con las tareas asignadas y aportando de manera significativa al avance del proyecto. participando de forma activa en discusiones y proporcionando actualizaciones periódicas sobre el estado del proyecto. Sin embargo, reconozco que mi comunicación con el equipo no ha sido óptima por la entrega esta ha sido mayoría el codigo. Fuera de esto, creo que si he cumplido las expectativas establecidas para el equipo.

## 6.2. Descripción de conflictos

**En esta entrega , como trabajamos en diferentes ramas y cuando se finaliza una tarea , siempre informamos para que otro sepa y hace pull. Por eso no me ha pasado los conflictos raros.**

## 6.3. Comparación del costo estimado y el real

**1.Estimación de costos:**

**Horas estimadas por rol:**

* Operator: 20minutos
* Developer: 8 horas

**Tarifas Horarias por rol:**

* Operator: 20€/hora
* Developer: 20€/hora

**Costos estimados por rol:**

* Operator: 7€
* Developer: 160€

**Amortización estimada:** 250€

**Total estimado:** 417€

**2.Costos Reales:**

**Horas reales por rol:**

* Operator: 30 minutos
* Developer: 11 horas

**Tarifas Horarias por rol:**

* Operator: 20 €/hora
* Developer: 20 €/hora

**Costos reales por rol:**

* Operator: 10€
* Developer: 220€

**Amortización real:** 250€

**Total real:** 480€

**3.Comparación:**

**Variación en Horas:**

* Operator: 10 minutos
* Developer: 3 horas

**Variación en Tarifas Horarias por rol:**

* Operator: 0 €/hora
* Developer: 0 €/hora

**Variación en costos por rol:**

* Operator: 3€
* Developer: 60€

**Variación en amortización:** 0€

**Variación total:** 63€

**7.Conclusión**

En esta entrega , faltaría la comunicación entre el equipo, seria bien en la siguiente entrega hacemos mas reuniones . A pesar de esto, se han cumplido todos los requisitos, lo que ha resultado en una entrega satisfactoria.

**8.Bibliografía**

En blanco intencionalmente.